



But du TP

Créer un projet contenant les 03 classes MainActivity , rec4, rec5

- ✓ rec 4 et rec5 représentent les réactions à un événement personnalisé appelé « evenement1 »
- ✓ rec5 permet aussi de réagir à des événements systèmes décrits dans le fichier AndroidManifest.xml
- ✓ MainActivity diffuse l'intent personnalisé « evenement1 »

```
package com.example.br4;
import android.support.v7.app.ActionBarActivity;
import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.view.Menu;
import android.view.MenuItem;
import android.view.View;
import android.view.View.OnClickListener;
import android.widget.Button;
public class MainActivity extends ActionBarActivity
{
    protected void onCreate(Bundle
savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        Button
button1=(Button)findViewById(R.id.button1);
        button1.setOnClickListener(new
OnClickListener() {
            public void onClick(View arg0) {
                Intent intent = new
Intent();
                intent.setAction("evenement1");
                sendBroadcast(intent,android.Manifest.permission.VI
BRATE);
            }
        });
    } // fin onCreate
} // fin MainActivity
```

```
package com.example.br4;
import android.content.BroadcastReceiver;
import android.content.Context;
import android.content.Intent;
import android.os.Vibrator;
import android.util.Log;
import android.widget.Toast;
public class rec4 extends BroadcastReceiver {
    public void onReceive(Context arg0, Intent arg1) {
        // TODO Auto-generated method stub
        Toast.makeText(arg0, "evenement1 Detecté par
rec4!!!!", Toast.LENGTH_LONG).show();
        Vibrator vibrator = (Vibrator)
arg0.getSystemService(Context.VIBRATOR_SERVICE);
        vibrator.vibrate(2000);
        Log.i("rec4", "appel pour la jeme fois");
    }
}
```



Fig 1 :layout de MainActivity

```
package com.example.br4;
import android.content.BroadcastReceiver;
import android.content.Context;
import android.content.Intent;
import android.os.Vibrator;
import android.util.Log;
import android.widget.Toast;
public class rec5 extends BroadcastReceiver {
public void onReceive(Context arg0, Intent arg1) {
    Toast.makeText(arg0, "evenement1 Detecté par rec5 !!!!", Toast.LENGTH_LONG).show();
    Vibrator vibrator = (Vibrator) arg0.getSystemService(Context.VIBRATOR_SERVICE);
    vibrator.vibrate(2000);
    Log.i("rec5", "appel pour la jeme fois"); }}
```

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="com.example.br4"
    android:versionCode="1"
    android:versionName="1.0" >
    <uses-sdk
        android:minSdkVersion="8"
        android:targetSdkVersion="19" />
    <uses-permission android:name="android.permission.VIBRATE" />
    <application
        android:allowBackup="true"
        android:icon="@drawable/ic_launcher"
        android:label="@string/app_name"
        android:theme="@style/AppTheme" >
        <activity
            android:name=".MainActivity"
            android:label="@string/app_name" >
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>
        <receiver android:name=".rec4">
            <intent-filter>
                <action android:name="evenement1" />
                <category android:name="android.intent.category.DEFAULT" />
            </intent-filter>
        </receiver>
        <receiver android:name=".rec5">
            <intent-filter>
                <action android:name="evenement1" />
                <action android:name="android.intent.action.UMS_CONNECTED" />
                <action android:name="android.intent.action.UMS_DISCONNECTED" />
            </intent-filter>
        </receiver>
    </application>
</manifest>
```

Question : créer un autre projet android nommé « client » qui permet de diffuser l'évènement « evenement1 » (cad on veut lancer les classes rec4 et rec5 à partir d'une application tierce et même si la précédente application n'est pas exécutée).